Капаклы Александр Витальевич

ТСО-105Б-22

Use case:

|  |  |
| --- | --- |
| Вариант использования | Изменить громкость игровых звуков при передвижении ползунка пользователем |
| Область действия | Приложение Windows Forms |
| Уровень | Цели игрока |
| Основное действующее лицо | Любой пользователь игрового приложения |
| Участники | Отсутствуют |
| Предусловие | Пользователь находится в настройках игры |
| Гарантии успеха | Звук изменил громкость в соответствии с выбранным направлением перемещения ползунка пользователем |
| Триггер | В любой момент, когда игрок находится в настройках |
| Описание | 1. Пользователь нажимает на маркер и тянет его в выбранную сторону  2. Система проверяет, в какую сторону сдвинут ползунок  3. Система изменяет громкость звука |
| Расширение | 3.1. Система не меняет громкость звука, если он достиг максимума/минимума, ползунок не перемещается через границу |